**Projeto Nome Projeto   
Cliente:Nome Cliente**



**PROPOSTA TÉCNICA**

**Data de Emissão: *<08/08/2018 >***

**Data de Validade: *<08/12/2018 >***

**Responsáveis: *José Luiz C. Junior - juninhopc@icloud.com***

***André Felipe M. Silva - andrelipe1@hotmail.com***

***NOME INTEGRANTES***

**Capivara microsystems**

Rua Santana, 179, sala 306/308

CEP: 37200-000 Lavras – MG

**Revisões do Documento**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Data** | | **Versão** | | **Descrição** | **Autor** |
|  | |  | |  |  |
|  | |  | |  |  |
|  | |  | |  |  |
|  | |  | |  |  |
|  | |  | |  |  |

**Auditorias do Documento**

Auditorias são inspeções conduzidas pela equipe de PPQA – Product Process Quality Assurance (Garantia da qualidade do produto e processo) – do projeto, e tem por objetivo garantir uma qualidade mínima dos artefatos gerados durante o processo de desenvolvimento. Essa tabela pode ser utilizada também pelo GN – Gerente da Área de Negócio com o objetivo de documentar a viabilidade do mesmo.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Data** | | **Versão** | | **Descrição** | **Autor** |
|  | |  | |  |  |
|  | |  | |  |  |
|  | |  | |  |  |

**ÍNDICE**

**1.** **INTRODUÇÃO 4**

1.1 Objetivos do Projeto 4

1.2 Abrangência 4

**2.** **PREMISSAS BÁSICAS 4**

**3.** **RESTRIÇÕES 4**

**4.** **REQUISITOS PRELIMINARES E FUNCIONALIDADES GERAIS 5**

**5.** **ESTRATÉGIA DE DESENVOLVIMENTO 5**

5.1 Organograma do Projeto 5

5.2 Processo de Desenvolvimento do Software 5

5.3 Cronograma Preliminar do Projeto 5

5.4 Produtos Disponibilizados 5

**6.** **CRITÉRIOS DE CONCLUSÃO 5**

**7.** **MANUTENÇÃO DO SERVIÇO EM OPERAÇÃO 6**

**8.** **GARANTIA DO PRODUTO 6**

**9.** **DISPOSIÇÕES FINAIS 6**

**ANEXO I 6**

1. **INTRODUÇÃO**

*Este documento apresenta a proposta para o desenvolvimento de um software de avaliação e notícias sobre games chamado “****NOME****” para uso na empresa “****NOME****”.*

* 1. **Objetivos do Projeto**

*Desenvolvimento de um software capaz de realizar o cadastro e avaliação de jogos e notícias relacionadas.*

* 1. **Abrangência**

*Software deve ser capaz de realizar o cadastro e classificação de jogos e a avaliação do mesmo por usuários.*

1. **PREMISSAS BÁSICAS**

* *necessidade de aquisição de infra-estrutura necessária no ambiente do cliente;*
* *encargos financeiros por parte do cliente (treinamento, máquinas, ferramentas...);*
* *autonomia da empresa fornecedora com relação ao gerenciamento e escolha de sua equipe;*
* *comprometimento de ambas as partes com relação ao fornecimento de recursos de acordo com a exigência do projeto;*
* *subcontratação de recursos caso necessário;*
* *citação de reuniões realizadas para o estabelecimento do escopo desta proposta;*
* *disponibilização de recursos de hardware, software, e outros requerimentos a fim de atender ao cronograma do projeto;*
* *disponibilização do ambiente de produção do cliente conforme cronograma do projeto.*

1. **RESTRIÇÕES**

Uma restrição ou limitação aplicável, interna ou externa ao projeto, que afetará o desempenho do projeto.

* O projeto deve ser encerrado até a data 20/12/2018.
* O software deve ser capaz de ser executado em diferentes plataformas.

1. **REQUISITOS PRELIMINARES E FUNCIONALIDADES GERAIS**

[RFC01]Manter Games

Ator: Administrador(a), Gerenciador(a) de conteúdo

Em um sistema de gerenciamento de Games o constante desenvolvimento de novos jogos torna fundamental ao seu funcionamento uma ferramenta para que o usuário possa inserir esses produtos ao sistema.

Permite ao usuário adicionar, modificar ou remover as informações relacionada com os games no sistema. Apenas os administradores e gerenciadores de conteúdo do sistema podem realizar estas operações.

**[ • ] Essencial [ ] Importante [ ] Desejável**

[RFC02]Manter Atualização

Ator: Administrador(a), Gerenciador(a) de conteúdo.

Os jogos em geral, principalmente os jogos online e os mais recentes passam por processos de atualização, tanto para correção de bugs quanto para inserção de novos conteúdos, de modo que um registro dessas mudanças é muito importante para o gerenciamento dos jogos.

Permite ao usuário cadastrar, modificar ou remover as informações relacionadas com as atualizações do sistema. Apenas os administradores e gerenciadores de conteúdo do sistema podem realizar estas operações.

**[ ] Essencial [ • ] Importante [ ] Desejável**

[RFC03]Manter Progresso

Ator: Jogador(a).

Desde os jogos clássicos até os mais modernos o jogador deve cumprir certos objetivos, incluindo os objetivos da linha principal da história e os objetivos secundários, o registro desse progresso pode auxiliar o usuário.

Permite ao usuário cadastrar, modificar ou remover as informações relacionadas ao seu progresso nos games.

**[ ] Essencial [ ] Importante [ • ] Desejável**

[RFC04]Manter Descrição

Ator: Administrador(a), Gerenciador(a) de conteúdo.

Existem hoje em dia uma infinidade de jogos, de diferentes estilos e com características diferentes o que torna importante para um sistema de gerenciamento de games a descrição dos jogos cadastrados.

Permite ao usuário cadastrar, modificar ou remover as informações relacionadas a descrição dos games. Apenas os administradores e gerenciadores de conteúdo do sistema podem realizar estas operações.

**[ ] Essencial [ • ] Importante [ ] Desejável**

[RFC05]Manter Favoritos

Ator: Jogador(a).

A cada dia novos games estão disponíveis aos jogadores, porém cada jogador possui diferentes preferências em relação aos jogos e por isso é importante que o usuário possa selecionar seus jogos favoritos.

Permite ao usuário cadastrar, modificar ou remover as informações relacionadas aos seus jogos favoritos.

**[ ] Essencial [ • ] Importante [ ] Desejável**

[RFC06]Manter Usuário

Ator: Administrador(a).

Para o funcionamento do sistema são necessários diferentes tipos de usuários cada um com sua função e nível de acesso ao sistema. Usuários responsáveis pela administração do sistema, usuários responsáveis pelo conteúdo e os usuários finais do sistema.

Permite ao usuário cadastrar, modificar ou remover as informações relacionadas aos usuários do sistema, Apenas o Administrador do sistema pode realizar essas operações.

**[ • ] Essencial [ ] Importante [ ] Desejável**

[RFC07]Manter Desenvolvedora/Distribuidora

Ator: Administrador(a), Gerenciador(a) de conteúdo.

Em um mercado crescente como o de games inúmeras desenvolvedoras e distribuidoras de jogos estão presentes o que torna importante o registro dos dados dessas empresas.

Permite ao usuário cadastrar, modificar ou remover as informações relacionadas as desenvolvedoras e distribuidoras de jogos. Apenas os administradores e gerenciadores de conteúdo do sistema podem realizar estas operações.

**[ • ] Essencial [ ] Importante [ ] Desejável**

[RFC08]Manter Gênero

Ator: Administrador(a), Gerenciador(a) de conteúdo.

Cada Game pertence a um gênero de acordo com suas características básicas, e cada jogador tem suas preferências de acordo com o gênero o que torna importante o cadastro dos diferentes gêneros de games.

Permite ao usuário cadastrar, modificar ou remover as informações relacionadas aos gêneros dos jogos. Apenas os administradores e gerenciadores de conteúdo do sistema podem realizar estas operações.

**[ • ] Essencial [ ] Importante [ ] Desejável**

[RFC09]Manter Notas

Ator: Jogador(a).

Cada jogador tem seus gostos e preferências mas mesmo assim é possível de forma objetiva e com critérios específicos classificar diferentes jogos o que permite ao usuário avaliar certas características do jogos disponíveis.

Permite ao usuário cadastrar, modificar ou remover as informações relacionadas as notas dos jogos disponíveis.

**[ • ] Essencial [ ] Importante [ ] Desejável**

[RFC10]Exibir Relatório mais Jogados

Ator: Jogador(a).

Durante um período de tempo os jogadores podem jogar diversos jogos, e uma ferramenta capaz de exibir quais jogos foram mais jogados nesse período é muito importante para o gerenciamento de games.

Permite ao usuário visualizar um relatório com as informações referentes aos jogos mais jogados durante um período pré-determinado de tempo.

**[ • ] Essencial [ ] Importante [ ] Desejável**

[RFC11]Exibir Relatório Jogos Adquiridos

Ator: Jogador(a).

Um jogador pode adquirir inúmeros jogos em um período de tempo, e é essencial para uma ferramenta de gerenciamento de games manter um controle preciso sobre isso por meio de relatórios.

Permite ao usuário visualizar um relatório sobre as suas aquisições de games em um determinado período de tempo.

**[ • ] Essencial [ ] Importante [ ] Desejável**

[RFC12]Exibir Relatório Notas dos Jogos

Além da descrição do jogo a opinião de outras pessoas é importante para que o jogador tenha uma noção das características do game antes de tomar a decisão de adquirir o jogo o que torna essencial a ferramenta de relatório de notas dos jogos.

Permite ao usuário visualizar um relatório com as notas dos jogos cadastrados no sistema.

**[ • ] Essencial [ ] Importante [ ] Desejável**

[RFC13]Iniciar Game

Ator: Jogador(a).

O usuário pode possuir em sua biblioteca de jogos inúmeros games o que pode dificultar o gerenciamento deles, é muito importante para um gerenciador de games uma ferramenta capaz de iniciar os jogos adquiridos pelo usuário.

Permite ao usuário iniciar um game cadastrado em sua biblioteca por meio do gerenciador de games .

**[ • ] Essencial [ ] Importante [ ] Desejável**

[RFC14]Adquirir Game

Ator: Jogador(a).

Com o lançamento constante de jogos no mercado sempre que um novo jogo é adquirido pelo usuário ele é inserido em sua biblioteca.

Permite ao usuário adicionar um jogo adquirido em sua biblioteca. O software de gerenciamento não realiza a venda nem a instalação de nenhum game, a aquisição de game é realizada pelo cadastro do jogo na biblioteca do gerenciador.

**[ • ] Essencial [ ] Importante [ ] Desejável**

[RFC15]Exibir Notícias

Ator: Jogador

O mercado de jogos está em constante evolução, e todos os dias são divulgadas notícias relacionadas com os jogos de interesse do usuário o que torna desejável uma forma de exibi-las diretamente no gerenciador de games.

Exibe algumas notícias relacionadas aos jogos de interesse do usuário diretamente no gerenciador de games.

**[ ] Essencial [ ] Importante [ • ] Desejável**

1. **DISPOSIÇÕES FINAIS**

Esta proposta e respectivos documentos aqui referenciados, recebidos pelo cliente, constituem o acordo completo relativo ao projeto, objeto desta proposta, e substituem qualquer comunicação prévia, verbal ou escrita. A assinatura desta proposta pelo cliente representa plena e total aceitação dos termos e condições constantes nos citados documentos.

* O ambiente do cliente deve estar pronto para a implantação no prazo definido no contrato. Atrasos superiores a 30 dias implicarão na desobrigação da empresa fornecedora para a implantação dentro dos custos especificados na proposta, implicando em nova proposta financeira.
* A empresa fornecedora fica à disposição para discutir a proposta ora apresentada.
* Os serviços propostos neste documento serão iniciados no prazo máximo de duas semanas após a formalização do aceite desta proposta.

1. **ANEXO I**

*<Nesta seção devem ser apresentados os documentos referenciados na proposta técnica.>*



**Representante do contratando Representante da contratante**

**Testemunha 1 Testemunha 2** 